## Lundi 4 mai

TPS/PS MS GS Défi photo 5 : Proposifion : Construis une maison Envoyer ensuite votre photo (avant vendredi)sur la boite mail de la classe: madametemplon.langegardien@gmail.com En envoyant une photo à cette adresse vous acceptez son utilisation dans une diffusion à l'ensemble des familles de la classe ou dans un montage vidéo. Se repérer dans le temps : Se repérer dans le temps : Se repérer dans le temps : -colorie la date du jour sur le -colorie la date du jour sur le -écrire la date du jour nouveau calendrier.(cf fiche) nouveau calendrier(cf fiche) -colorie la date du jour sur le nouveau calendrier.(cf fiche) Numération et formes : **Problèmes mathématiques:** Jouer au jeu des chaussettes Jouer au jeu des 12 petites https://www.youtube.com/watch? cuillères(ne pas montrer la vidéo v=dbvBn8b9q\_4&list=PLBc557T2pqfA08oA0nqRtaZZ7aPyuRfI à l'enfant) L&index=4 https://www.youtube.com/ watch? v=j aWpAnVRE&list=PLBc 557T2pgfA08oA0ngRtaZZ7aP yuRfIL&index=3 **Production d'écrit:** Explorer le monde : Langage écrit : https://www.logicieleducatif.fr/ -J'écris mon prénom -Ecris les mots entendus à l'aide maternelle/eveil/vocabulaire--J'essaye d'écrire la date du jour. des alphas. maternelle-chambre.php Pour le tracé des lettres, je trace https://www.logicieleducatif.fr/ de haut en bas.On retrouve le maternelle/planete-des-alphas/ tracé de tous les chiffres et ecris-tes-premiers-mots-aveclettres en suivant ce lien : les-alphas.php https://www.youtube.com/ **Ecriture:** channel/ S'entraîner à tracer le o et le UCjCec7p52zLoTks7cTT4kug -Reconnaître les lettres de a(cf fiche lettres rondes, fiche o l'alphabet http://classedeflorent.fr/accueil/ et fiche α). Pour le tracé, voir les jeux/lecture/course-aux-lettresvidéos ci-dessous: alphabet.php https://www.voutube.com/ watch?v=x1xMqEe-EAM https://www.youtube.com/ watch?v=CA-

fIh6fAMs&list=PLThGYz1Vr-BiyYcnDBmVeLCPhE8fg jF6

#### Langage oral:

1. Vocabulaire de la maison

https://www.youtube.com/watch?v=4V2srYL1VC0

#### Mémoriser le vocabulaire

2. Comptines et chants : Dans sa maison un grand cerf

Ecouter et chanter : <a href="https://jeunesse.tv5monde.com/apprendre/les-comptines-de-mon-">https://jeunesse.tv5monde.com/apprendre/les-comptines-de-mon-</a>

enfance/dans-sa-maison-un-grand-cerf

3. Histoire:

Ecouter l'histoire :la maison bulle https://vimeo.com/405954049?ref=fb-

share&fbclid=IwAR1ylV7c\_D20wtTJqi64mtw5lnqZtIlbuyY6ZldZEoFJrUcMeuQ62JvQZFE

#### Motricité: Défi chaussures(revoir sauts pieds joints)

https://padlet-uploads.storage.googleapis.com/502861453/72a3ecf80d55247c6a4ac46be7ac11f9/video\_defi\_chaussures.mp4

#### Eveil à la diversité linguistique :

Ecouter et chanter Hello!

https://www.youtube.com/watch?v=tVlcKp3bWH8

## Mardi 5 mai

Se repérer dans le temps :

### Se repérer dans le temps : -colorie la date du jour sur le

## -colorie la date du jour sur le

### calendrier.

#### Langage écrit :

-J'écris mon prénom

-J'essaye d'écrire la date du jour

#### Numération:

#### Comparer des

**collections**Une table : des cubes de lego ou des morceaux de sucre.

Deux collections:

- 1) Avec un certain nombre de cubes peu espacés.
- 2) Avec moins de cubes, plus espacés.

#### Déroulement du jeu :

- a) Où y-a-t-il le plus de cubes ?
- b) Comment peux-tu faire pour vérifier ?

Certains enfants compteront. Si

#### <u>Se repérer dans le temps :</u>

-écrire la date du jour

-colorie la date du jour sur le calendrier.

#### <u>Langage écrit :</u>

-Replace les jours de la semaine dans le bon ordre

https://www.logicieleducatif.fr/ eveil/geographie/jours-de-lasemaine.php

#### **Ecriture:**

S'entraîner à tracer le d et le

q(cf fiche lettres rondes , fiche

d et fiche q)

https://www.youtube.com/ watch?v=iOqjRRYzJts https://www.youtube.com/ watch?v=X3f iR3EXI

#### Langage écrit :

calendrier.

#### <u>Le jeu de la marchande de</u> lettres

Afin que les enfants apprennent les noms des lettres en s'amusant : vous pouvez leur proposer le jeu de la marchande!

**2 joueurs :** 1 marchand(e) et 1 client(e)

Des lettres magnétiques ou les lettres découpées (voir fichier ci-dessous). Les règles sont simples :

M - Bonjour Monsieur, que souhaiteriez-vous aujourd'hui ? C - Un A et un I.

Le marchand cherche et donne les lettres demandées.

C - Merci, au revoir.

M- Merci, bonne journée!

#### En PS, jouez tel que dans l'exemple

avec des lettres capitales : les voyelles pour commencer, puis les lettres du prénom de votre enfant. Il peut avoir un modèle, puis, lorsqu'il se sera bien entraîné : cachez le modèle

#### Numération:

Activité : mettre la table(cf

fichier)

c'est trop compliqué : réduisez le nombre de cubes ou proposez à votre enfant de disposer les cubes en ligne pour pouvoir comparer plus facilement les longueurs... c) Vous pouvez ensuite demander à votre enfant de disposer les deux collections respectives en ligne, de les comparer, voire de chercher le nombre de cubes en plus dans la collection 1. Cette étape est un peu difficile, n'hésitez pas à lui proposer d'utiliser ses doigts...



#### Numération:

## Problèmes sur les quantités

-Ajouter 1: Mettre entre 0 et 9 objets dans une boîte, les compter avec l'enfant. Puis mettre un objet supplémentaire et demander à l'enfant de montrer avec ses doigts ou de dire le nombre qu'il y a maintenant dans la boîte. Recommencer avec d'autres nombres.

-Retirer 1: même activité mais cette fois il faut retirer un objet.

#### Langage oral

1. Vocabulaire

#### Reprendre l'activité de la veille

2. Comptines et chants:

Ecouter l'histoire : Devant ma maison

https://www.visiolivres.com/index.php/2020/04/28/devant-ma-maison/

#### **Arts visuels:**

Visionner une vidéo pour découvrir Beethoven(lien sur le blog)

#### **Motricité : la gymn des animaux**

https://www.youtube.com/watch?v=piUgc3W-FJI&feature=youtu.be

# Jeudi 7 mai

U		
TPS/PS	MS	GS
Se repérer dans le temps : -colorie la date du jour sur le calendrier.(cf fiche)	Se repérer dans le temps : -colorie la date du jour sur le calendrier.(cf fiche)	Se repérer dans le temps : -écrire la date du jour -colorie la date du jour sur le calendrier.(cf fiche)
Graphisme: L'échelle  Réaliser une échelle avec lematé riel que vous possédez(kaplas, pailles, bandes de papier, légo, crayons)	Graphisme: Découvrir les lignes sinueuses  Réaliser des vagues: dans du sable, avec de la pâte à modeler Ensuite placer des bouchons. Avec une corde, ficelle, laine, réaliser des lignes sinueuses autour des jetons.	Graphisme: Compléter l'intérieur du mot MAI (fichier)
Numération : Je compte le plus loin possible		
Langage ecrit: Je décore les lettres de mon prénom Je trace dans chaque lettre un joli graphisme, différent à chaque fois : des petits points, des traits verticaux ou	Langage écrit :  -J'écris mon prénom  -J'essaye d'écrire la date du jour  Phonologie :	Langage écrit : -J'écris mon prénom  Phonologie : Exercices sur les voyelles : autour du a



horizontaux, des quadrillages...

Je CHANGE BIEN DE

COULEUR à chaque lettre.

Trouver les syllabes d'attaque .Choisissez 3 exercices, ceux qui le souhaitent peuvent tout faire! https://learningapps.org/10151673

autour du a
https://www.logicieleducatif.fr/
français/lecture/lecture-son.php

#### **Ecriture:**

v=8rLt1B4\_rLg

S'entraîner à tracer le q (cf fiche lettres rondes et fiche q ) <a href="https://www.youtube.com/watch?">https://www.youtube.com/watch?</a>

#### Explorer le monde :

#### Jeu de la boite :

Un carton, ou une boite vide, une taie d'oreiller? Choisissez des objets en double (ex : 2 cuillère à café, 2 épingles à linge, 2 petites fourchettes, 2 mouchoirs en papier, 2 bouchons en liège etc). Placez une série sur la table et l'autre dans la taie d'oreiller. L' enfant désigne un objet sur la table et doit en glissant sa main dans la taie retrouver le même objet. Lorsqu'il pense l'avoir trouvé, demandez lui pourquoi il l'a choisi . il sort l'objet et vérifie. Vous pourrez compliquer ce jeu en rajoutant plus d'objets, ou des objets qui se ressemblent (une petite et une grande cuillère).

#### Langage oral:

#### 1. Dictée à l'adulte

## Le "J'aime" / "Je n'aime pas" du confinement

En dictée à l'adulte, proposez à votre enfant de vous expliquer ce qu'il aime pendant cette période et ce qu'il n'aime pas ; voire ce qu'il aime faire et ce qu'il n'aime pas faire...

Ecrivez ce qu'il vous dit et invitez-le à reformuler lorsque les phrases ne sont pas correctement construites ou pas articulées !

Il peut bien sûr illustrer ses propos avec un dessin ou une photographie!

#### 2. Comptines et chants:

Ecouter et chanter : Dans ma maison sous terre

https://www.teteamodeler.com/comptine/jeux-de-mains/dans-ma-maison-sous-terre

3. Histoire:

Ecouter l'histoire :La maison de Marion

https://www.visiolivres.com/index.php/2020/04/25/la-maison-de-marion/

#### **Motricité: Gymn**

https://www.youtube.com/watch?v=aBGFlp2X3jE

#### Explorer le monde:

Lavage de mains - comment chasser les "microbes"? (cf fichier)