

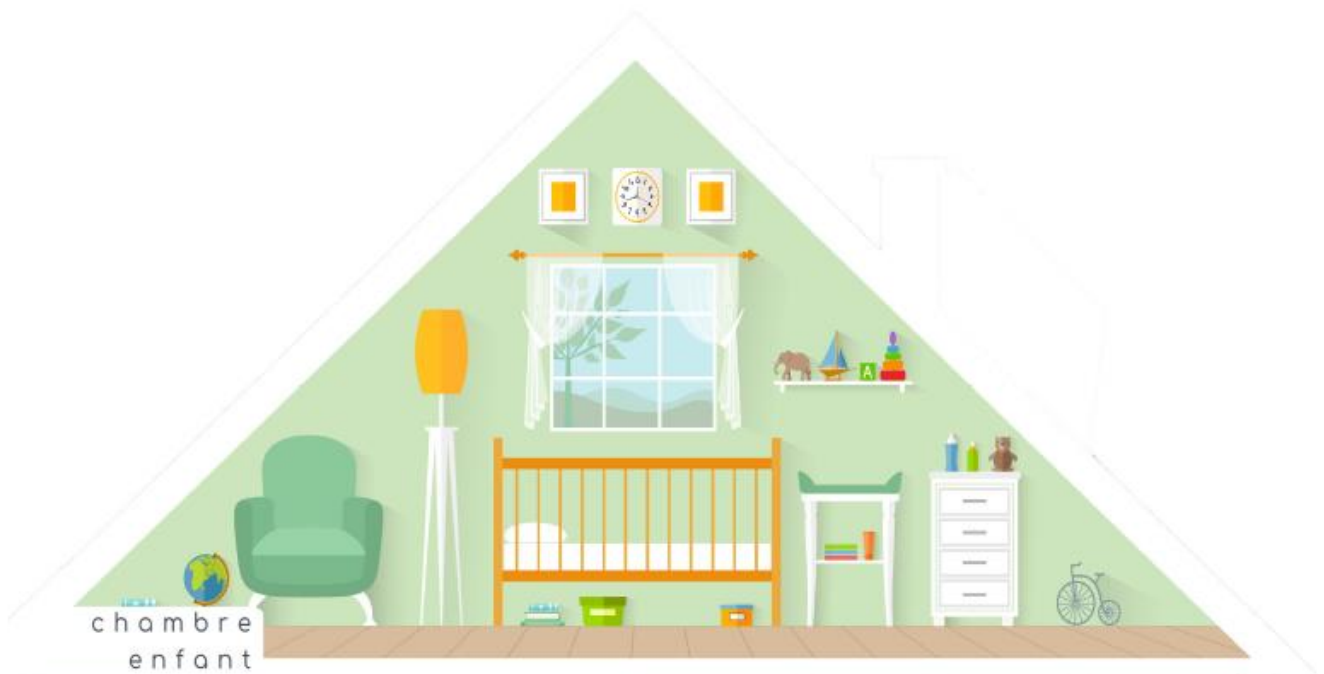


L'enfant peut jouer seul, contre le sablier, ou non, ou bien ils peuvent jouer à plusieurs de manière coopérative ou en duel.

1. On choisit la pièce par laquelle on commence
2. On pioche une carte
3. Lancer le dé pour déterminer le nombre d'objets à trouver (option)
4. Option : sur le temps du sablier, ou temps déterminé
5. On compte les points ; soit 1 point par objet trouvé, soit 1 point si la mission est réussie entièrement.
6. On cache la pièce fouillée avec la carte sur la planche image.
7. On choisit une nouvelle pièce et c'est reparti.



Pour réaliser ce jeu, vous n'êtes pas obligés d'imprimer les pages suivantes. Vous pouvez par vous-même , dessiner une maison avec ses différentes pièces, et rédiger les défis à relever.



chambre
enfant



chambre
parents



salon



salle de
bain



cuisine



hall

Trouve



Quelque chose de bleu

Trouve



Quelque chose de vert

Trouve



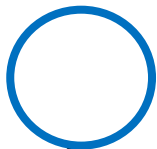
Quelque chose de jaune

Trouve



Quelque chose de noir

Trouve



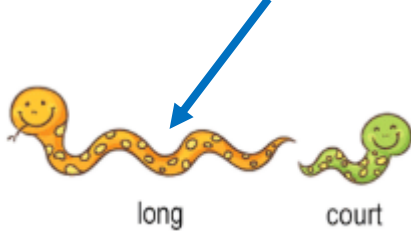
Quelque chose de rond

Trouve



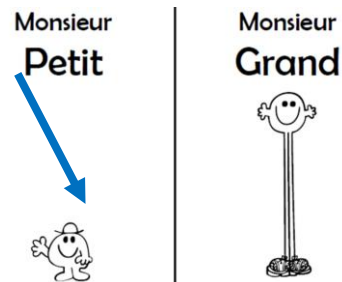
Quelque chose de carré

Trouve



Quelque chose de long

Trouve



Quelque chose de petit

Trouve



Quelque chose de doux

Trouve



Quelque chose qui fait du bruit

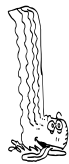
Trouve ...
qui commence par



Trouve
qui commence par



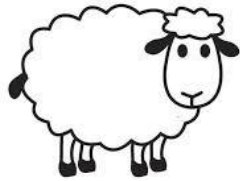
Trouve
qui commence par



Trouve
qui commence par



Trouve
qui finit comme



Trouve
qui finit comme



Trouve
Où on entend



Trouve
Où on entend



Trouve
Où on entend



Trouve
Où on entend

